

OFFICIAL VISUAL BOOK



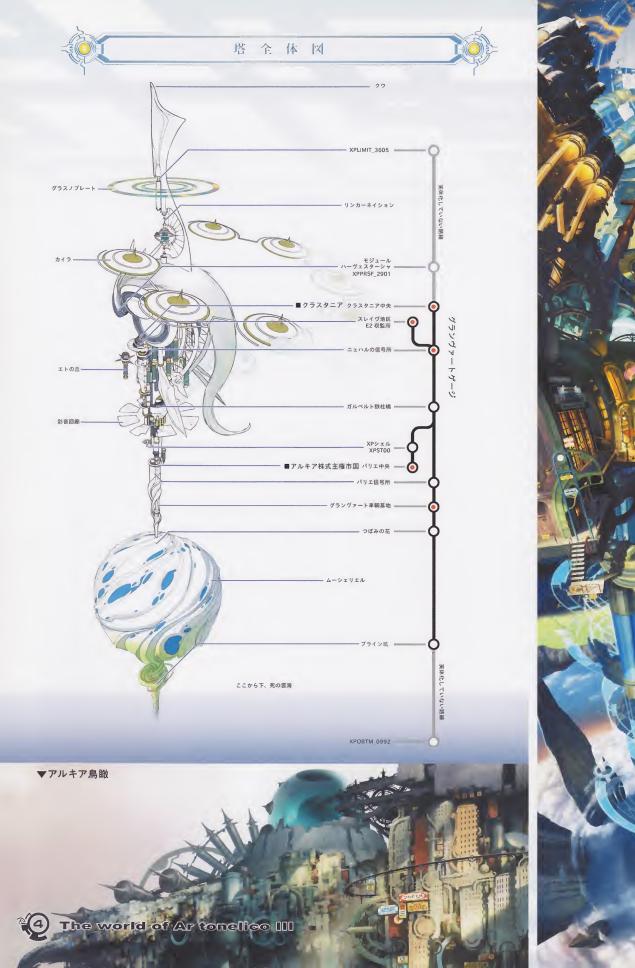


# Contents

- 04 The world of Ar tonelico III
- **07** Characters
- 24 Saki's multiple personality & hymmno characters
- **26** Finnel's multiple personality & hymmno characters
- **28 ARKIA LABORATORY**
- 29 Revatail
- 30 Airborne & Vehicle
- 32 Sol cluster
- 34 Flip still
- **38** Animation
- **40** Creatures
- 42 Imageboard
- 43 Harmonics TILIA
- **44** Heroines Illustration & Imprint











第三塔のそびえ立つ地「ソル・クラスタ」。だが、第三塔の歴史はソル・クラスタという地域の過去とは繋がっていない。それは、第三塔がソル・シエールの技術と人員によって作られた塔である為である。

遠い昔、第一紀と言われる時代、まだこの世界に大地と海があった時代。この世界を席巻する二大勢力「ソル・シエール」と「ソル・クラスタ」による戦争があった。その戦争の最中、ソル・シエールの攻撃によりソル・クラスタの大地が壊滅的状況になるという事件、「七つの血痕事件」が発生。ソル・クラスタは実質壊滅的状況となり、連合国家の大半が世界から姿を消す事になった。

そしてそれは、この大地である惑星 にも少なからず影響を与えていた。 この時惑星のコアは既におかしく なっていた、と言われている。

その後も両者の対立は激化し、遂に 未曾有の大惨事「グラスノインフェリ ア」にまで発展。その結果、この世界 の大地は失われ、上空は越えられな いブラズマ帯で被われる事となった。 そしてこの世界は、ごくわずかに残る 大地、3本の超高層の塔を残し、全 てが消えたのである。

その3本の塔の1つが、今作の舞台である「ソル・クラスタ」にそびえ立っている。そしてその塔は「七つの血痕事件」の後、その荒廃しきったソル・クラスタの大地に、主にソル・シエール系の民間企業が名を連ねる「とあるプロジェクト」が主体となって創り出した塔なのである。そのプロジェクトとはAHPP<アルシエル・ヒーリング・プラネット・プロジェクト〉。俗に「惑星再生計画」と言われるプロジェクトである。そう、この第三の塔は、死んでしまった惑星を蘇らせるという目的を持って作られた塔だったのである。

だがその高い志は、人々の間に渦巻く様々な阻害要因によって悉く潰された。そして結成から700年を経た今、そのプロジェクトの名を知る者は、ごく一部しかいない。この塔は既に、この地に住まう人達の「命綱」としての存在でしか無くなってしまったのである。

#### 第一紀以前

2911	エル・アユエル、選趾離層次の環境に対する問題の調査
2978	エル・エレミアに対して遠距離層波試験停止の要請、一時試験中断
3027	ソル・クラスタ加盟国への加盟脱退提案
3028	ソル・クラスタ極两戦線
3030	エル・デュエル、無人戦術機ネットワーク構想を計画
3031	"七つの血痕"事件により戦線終結。ソル・シエールが世界の大頭になる
3032	オゾンホールや異常気象を始めとする天変地異が世界レベルで発生
3033	エル・エレミアを中心にAHPP(アルシエル・ヒーリングプラネット・プロジェクト)結成
3034	ティリア、クロガネの元で育成
3036	AHPPの舞台が第二塔に移される。
3037	ティリア達、第三塔建設予定地へ向かう 第三塔建設着手
3039	クロガネラボラトリーズ(第三塔原初の塔)完成
3040	クロガネの理論がAHPP本部に盗まれる
-	グラフ ノインフェリマ 巻 仕

#### 第三塔創世記

反AHPPにより、ティリアの命が狙われるも未遂に ティリアと補将門との出逢い

3047	クロガネ自殺。ティリア、リバーシアプロトコル失敗
3048	第三塔生成60%。反AHPP組織実質解体
3052	ソル・クラスタ地域から多数の難民が七つの血痕に登ってくる
3054	クラスタ難民の第三塔への受け入れに関して問題になる
3057	レーヴァテイル、クロガネラボラトリーズに対し人権侵害を訴えるも却下
3061	第三塔生成速度低下の問題解決にクロガネラボが動き出す
3062	カイラによる導力配給を断念。ムーシェリエル構想始動
3069	ソル・クラスタ地域壊滅
3074	第六牙(第三塔の牙)以外の人間、環境的理由で絶滅
3078	ムーシェリエル・シードが作られる
3084	大牙のクラスタ民族が塔に押し寄せる
3085	大牙・クロガネラボ戦争
3086	レーヴァテイルの量産により、均衡バランスが崩れる
3088	レーヴァテイル革命。クラスタニア設立
3089	クラスタニア本部がティリアヘッドに作られる
3090	クラスタニア鎮圧の為、ラボが動き出す。
3091	クラスタニア戦争。塔内部まで使って泥沼のゲリラ戦が展開される
3095	長引く戦争に停戦協定
3096	クラスタニアとクロガネラボの間で冷戦が始まる
3100	ブライン坑中腹に、ムーシェリエル培養施設の創設
3101	クラスタニアとクロガネラボが、ムーシェリエル構想で協力条約
3111	ティリアヘッドでレーヴァテイルの生産が開始される
3120	ムーシェリエル完成。
3121	クラスタニアが提供したレーヴァテイル「美星」によってEXEC SEED/が謳われる
3122	第三塔が概ね3700年代と同じ形状にまでなる。抗体出現。美星死亡
3123	クロガネラボは抗体の被害を受ける。クラスタニア、美星の件でクロガネラボとの条約
3124	抗体により、大牙、クロガネラボの人々の70%が死滅
3125	大牙の人々が地下に移り住む。トコシヱ自治区が出来る
3128	妖家がクラスタニアに介入
3129	抗体の攻撃が激化する
3130	クロガネラボラトリーズ、抗体に対抗するために全力で対応する
3132	抗体の数が減り、世界がやや安定する
3133	クロガネラボ、クラスタニアと抗体のダブル攻勢によりその機能を失う
3134	クロガネラボラトリーズ解体。殆どの人間が塔から追い出される。
3135	原初の塔を護る為に、クロガネラボ研究者を中心に「アルキアの会」設立
3137	原初の塔周辺を除き、全ての人間が塔から追い出される
3140	原初の塔、実質機能停止 塔のコントロール中心がティリアヘッドに移行
3147	クラスタニア、この世界における統制機構としての機能を宣言
3148	クラスタニア、抗体への対応策について策定
3153	クラスタニア総帥として生み出された個体
	エンファシス・フェフティリア・ハーヴェスターシャが実質権力を握る
3155	管理コードネーム制が開始される
3156	管理コードネームに反発する大牙とクラスタニアとの戦い
3157	クラスタニア圧勝で終結 強制的命名が始まる
3160	人間の数量統制計画が構想される
3166	アルキア研究所創立。研究者達がクラスタニアに許可を得に向かう
3167	レーヴァテイルが原因不明の大量音睡になる
3169	アルキア研究所、クラスタニアの許可を得る事が出来る。
3182	アルキア研究所、ダイブマシンを開発。大牙、クラスタニア問わずダイブ屋事業を展開

#### クラスタニア全盛期

3353	ハーヴェスターシャがクラスタニアの総帥になる
3357	クラスタニア、大牙に対しクレンジングを宣言
3358	クラスタニア・大牙大戦争 アルキアは静観の姿勢
3361	上帝門の建設と、住民全員の地下への避難が行われる
3366	上帝門が陥落。アルキア研究所が上帝門に介入し、取り返す。
3368	クラスタニア・大牙大戦争終結
3369	主に上帝門を中心とする世界の復興にアルキアが精力的に動く
3372	上帝門に刻の輪製作所創立
3407	クラスタニア、遠方政策を策定
3408	第一師団が外界に向けて旅立つ
3412	刻の輪製作所が大型導力輪の開発をアルキアから請け負う
3551	第2次抗体爆発
3646	メタ・ファルスとの邂逅

#### 近代

	近代
3700	第3次抗体爆発
3702	刻の輪製作所をアルキア研究所が買収し、100%子会社化
3703	刻の輪製作所、DFPの開発を開始
3709	アルキア軍のクラスタニア侵攻
3712	戦争終結。
3720	アルシエルの抗体、識別名「Ar_Ru(アル_ルゥ)」のH波合成モデリング開始
3725	レーヴァテイル「アル・ルゥ」完成。そしてすぐ暴走。そして破棄。
3726	シエラブロジェクトが開始する コア〇の逆アセンブリ開始
3731	ティリアをβ-6Dとするエミュレーション機能が稼働する
3732	アルキア研究所、γ昇華体の開発を開始
3734	γ昇華体は上手くいかずに頓挫する
3736	原初の塔でコスモスフリプスが発見される
3744	四次正角性中核環の理論解明
3749	ラウドネス、クロガネラボよりメタファルスに派遣
3750	エンシェント派がアルキアから追放される
3753 3754	y 昇華体の持っていた欠陥が改善される サーバーアップデート完了
3754	リ γ 昇華体の第二次検証が始まる
3761	第四次抗体爆発
3762	B工場襲撃事件。その後抗体は消滅
3765	キラハ、サキを奪い失踪。保育所へ預ける 刻の輪製作所病院が襲撃
3768	クラスタニア将軍がアルキアに捕らえられる
3771	抗体の駆除がほぼ完了
3773	キラハがサキの元へ再度現れる









































自分で自分の事もよく解っていない子だから…。 サキのこと、どうぞよろしくね。

# サラパトゥール Salapator

サキのお姉さん的人格

サキに代わって、サキの想いを代弁する役割を持つ

日頃から自分の想いを抑圧するサキに対して、ちょっと不満に思うことも

特に恋愛に対して奥手なサキに、何とかして成就してほしいという想いから積極的アピールをけしかけたりする。



## お願い。

あたしを連れて行って。 どうしても会いたい人がいるの、だから。

# フィラメント Filament

サキが耐えられない苦痛を一手に引き受けてくれる人格。 通常多重人格とは、己の精神が崩壊しないように、極度にショックの大きな苦痛や衝撃を隔離することで生まれる。フィラメント はまさにその理由によって生まれた人格と言える。 その特性上、サキが知らない(切り離している)現実、真実を

その特性上、サキが知らない(切り離している)現実、真実を 色々知っており、その知識でパーティーを支援する。

## 甘以!

このサキア・ルメイの詩に込められし力に、 打ち勝でると思っているのか!

## サキア・ルメイ Sakia-Rumei

サキがピンチの時に出てきては護る、サキの守護者。

容姿も性格も、サキの正反対とも言える、頑固で一義なイメージが強い

その頑固さ故に、サキと親しい者であっても、サキに身の危険が及ぶような行動をすれば、すかさず出てきて排除してしまうことも。











#### フィンネル別人格



## 今はダメよ。

集中力が途切れると後で苦労するから。 あと14分待って。

## ユリシカ Yurishica

非常に知識が豊富で、頭脳明晰

様々な文明の利器を使いこなし、フィンネルをサポートする人格

自らもフィンネルの支援者というように、あらゆる面でフィンネルをサポートし、また、アオトに もフィンネルを助けてあげて欲しいとお願いしてくるほど

ドジッ娘なフィンネルが今まで大牙で生きて来れたのも、彼女のお陰かもしれない。



# どうするっていうの?

## ーマ Soma

ピエロの着ぐるみを着た謎の人格

その正体は、大牙の人々の間で恐れられているクラスタニアの 刺客である

運動神経ゼロのフィンネルとは対照的に、非常に軽い身のこ なし、瞬間判断能力に長ける。ただ、その判断は最高効率を重 視するため、災い転じてフィンネルにとって害となる事も。

特に、キレると見境無く最高効率に突っ走ることも

…妾の名前、 知ってる人、いたら教えて欲しいの。

# 和服の少女

全てが謎の人格。殆ど顕在することが無く、

顕在しても自らの存在を自らが忘れてしまっている

ただ、何らかの「目的」だけは記憶しているようで、焦るようにその目的を遂行する。

言葉づかいが印象的な子







### アルキア研究所とレーヴァテイルの歴史





今作の世界において、アルキア研究所とレーヴァテイルは切っても切り離せない関係になっている。 ここではその歴史背景と、アルキア研究所、レーヴァテイルについて解説する。 このページを読めば、ゲームを更に深く理解することが出来るだろう。

### アルキア研究所とレーヴァテイルの歴史

アルキア研究所は現在、上帝門最大手企業「刻の輪製作所」なども傘下に入れる、巨大なコンツェルンである。軍隊から日用品まで様々な商品を取り扱うこの 一大企業は、レーヴァテイルとの関係も深い。

現在のアルキア研究所はレーヴァテイル関連の事業規模は縮小傾向にあり、 レーヴァテイル本体を製造することは無いが、その昔、この研究所がまだ「クロ ガネラボラトリーズ」と呼ばれていた頃、この研究所はレーヴァテイルを多数生 産していたという。

だが、それは既に600年以上も昔の話である。

レーヴァテイルとは、完全なる人工生命体の事である。「謳うことで超常的な力 (=詩魔法)を発動することが出来る」種であるレーヴァテイルは、今から700 年ほど前に開発され、全世界に普及していった。そしてクロガネラボラトリーズもそのレーヴァテイルを生産していたのである。だがその後この地では、レーヴァテイルを「物」として扱う事に対し反発したレーヴァテイルが人間に対して牙を剥くようになった。

そしてクロガネラボラトリーズ所長、クロガネの死去をきっかけに、レーヴァテイル達は大反乱を起こし、独立した国家を築き上げる事になる。これが現在のクラスタニアの前身である。

その後、強大な力を持つレーヴァテイル達の国家に、人間達は為す術もなく自らの勢力を縮小していくことになり、現在では完全に正反対の、レーヴァテイルに人間が支配された世界になってしまったのである。

#### 原初の塔 (カプセルの画像)

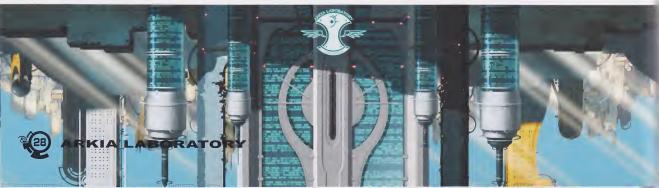
今作の塔の前身となった、この塔を建設するためのベースキャンプとしての塔。そのままクロガネラボラトリーズの研究所そのものであり、そこで働く人達の住む街でもあった。

現在は破壊されてしまっており、アルキアの街の真ん中にひっそりと佇んでいる。





3770年代における、アルキア研究所本社ビル。



#### レーヴァテイルとは何か

レーヴァテイルは、自らの「想い」を「詩魔法」 に変えることが出来る。極端な言い方をすれ ば、妄想を現実に出来るのである。それは、 レーヴァテイルが人工生命体であり、そして 「塔」と精神が直結しているために出来ること である。

この世界の人達が住む塔は、それそのものが 巨大な情報処理システムであり、魔法増幅塔 でもある。精神が塔と直結しているレーヴァテ イルは、息を吸う様に塔を制御し、塔からエネ ルギーをもらい受け魔法にすることが可能で

その詩魔法の強度は、自らの想いの強さに比

例する。より強い詩魔法を紡ぐためには、より 深層の意識で念じる(祈る)必要がある。それ 故に深層意識の開発は、強いレーヴァテイル の創造には欠かせない。そのため、一般的に 能力開発を目的とした「ダイブ」という手法が 行われている。人間がレーヴァテイルの心の 中でエモーショナルな行為をする事で、新たな 詩魔法のきっかけを紡ぎ出すのである。

だが、他人に心の中を見られるとあらば、拒絶 するのは当然のこと。故に、深層の開発には 互いの絆が必要不可欠なのである。絆が深け れば、レーヴァテイルはより深層に立ち入るこ とを許可してくれる為である。



## γ昇華体とは?

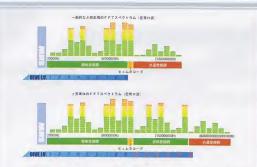
レーヴァテイルには幾つかの種類が存在す る。世界に3体しかいない、ゼロから作られた 存在「オリジン」、オリジンのクローンである 「 $\beta$ 純血種」、そして $\beta$ 純血種と人間のハーフ である「第三世代」である。

この世界では更に、「γ昇華体」という特殊な レーヴァテイルが存在する。これはアルキア 研究所が開発した新種のレーヴァテイル。 特徴としては、精神世界が従来のレーヴァテ イルより遙かに深くまで存在するという事ら しい。

だが、本来レーヴァテイルは人間を模して創

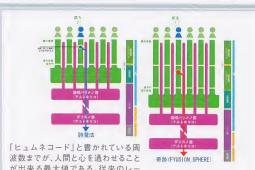
られたものであり、その心の範囲も人間と一 致するようになっている。γ昇華体は人間が心 を通わせる範囲の遙か深層までサポートして いるレーヴァテイルであるが、その特徴である 「深層の想い」を人間がダイブなどによって強 化することは、もはや不可能なのである。

また、この種は一般的に公開されているもの ではない為、存在を知る者は研究所内でもご く一部であると言われている。何のために開発 した種なのか、それは未だに謎のままなので ある。



この世界では、想いのレベルを周波数で示している。低い周波数は表 面的な想い、高い周波数は深層意識の想いである。

深層意識(高周波)ほど、強大な力を引き出すことが出来る。その最高 周波数は、従来のレーヴァテイルが2.11x10の11乗Hz、γ昇華 体は5.6×10の15乗Hzである。



が出来る最大値である。従来のレー

ヴァテイル(左)は、レーヴァテイル自身の想いもここまで。v昇華体 (右)はこのヒュムネコードを越えた周波数も制御可能。だが当然、人 間はこの領域にダイブでアクセスすることは不可能である。

ヒュムネコードよりも上で紡がれた詩魔法は人知を越えたものである 事が多く、その不確定さから「詩魔法」ではなく「奇跡」という言い方を されている。

詩魔法を詠唱する時に使う言語であり、「想いの 言語」と呼ばれている。まず真っ先に自らの感情、 想いを伝えられる様に「想音」という文法から始 まり、後に事象を説明するという、ちょっと変 わった言語。

例えば以下の様な文章になる。

Was yea ra chs hymmnos mea. 『私は詩になる(事をとても嬉しく思っている)』

()内の部分を表現するのが冒頭の「Was vea ra」に当たり、後ろの[chs hymmnos mea]で 「私は詩になる」という意味になる。

通常、会話をするときにわざわざ感情を伝えたり はしない。だから、例えば「ありがとう」と発言す るとき、心の底から嬉しくて言っているときも、単 なる営業トークの場合でも同じ「ありがとう」に なる。だがヒュムノス語の場合、前者と後者では、 想音の部分が全然変わってくるのである。

そしてこの想音(=感情表現)が、詩魔法の発動 に必要不可欠な要素なのである。この世界の詩 魔法は「感情の変化、躍動」が生み出す力だから である。

#### ヒュムノス語の前身「律詩前月読

ヒュムノス語が生まれたのは今から1000年程

前の事である。だが、それよりも前に、ヒュムノス 語の前身とも言える言語があった。

現在では「律詩前月読(りっしぜんつくよみ)」と呼のであった。

ばれている。

これは、母音と子音にそれぞれ意味が込められて おり、想いを念じるとき、それに合った音を発音す それは当時「世界と対話する言語」と呼ばれており、 ることで、効果を増幅させることが出来るというも

## (0)6大発想元素



〇日田環



## 20子素(一例)

B:世界、世の中 变化、成長 D: 開、魔 伝わる、伝導、浸透する、波及する

G:破壞

、炎、燃烧、情熱、愛 1:未知、異界

アルファベットを重ねるほど想いが増幅され、繋げると 想いが繋がる。以下の例文は、実際に大昔に使われてい た呪文列の1つである。

### yeerh zacta tyy maarr itt sss (神よ、我に力を与えたまえ)

yeerh: 【実行】光よ>大きな愛を以て>熱い生命へ zacta: 【実行】神よ>力を以て>己を成長させ>カへ

tyy:【修飾】光り輝く自己 maarr: 【実行】慈悲を>大きな力を以て>命へ

itt:【実行】聖なる力を>己に! SSS:【修飾】極大なる願い

また、この律詩前月読によって、ヒュムノス動詞の語源を探ることが出来ると言われている。 例えば「hymme」という動詞は

hymme 【実行】情熱の光で>救いたまえ>愛を以て

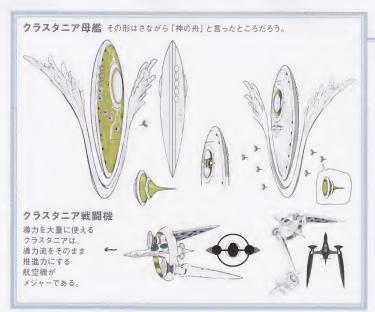
意訳で「強い愛の力で救う」という、「謳う」ことの原動力を示す意味になるのである。



## ソル・クラスタの航空技術

その為、飛空挺技術は昔から今に至るまで、盛んな技術革新が日々されている分野である。 その技術が最も優先的に活かされる場といえば、この世界でも軍事関係に他ならない。

平坦な大地が無く、塔と断崖のみで構成されるソル・クラスタでは、空を飛ぶ乗り物は必須とも言える



クラスタニア軍

クラスタニアはこの世界において、塔のリソースを 余すことなく行使できる唯一の組織である。

その為、大牙、アルキアに比べて遙かに先進的な技 術を使った飛空挺を作ることが可能となっている。 クラスタニア軍艦が最も特徴的なのは、その形状で あろう。この世界において高速移動はさして重要で はなく、寧ろ導力的に安定した形である事の方が重 要である。艦内に巨大なフリッパー(浮遊円盤)を 搭載するクラスタニア軍艦は、フリッパーに対し完 全な前後左右対称形となっている。

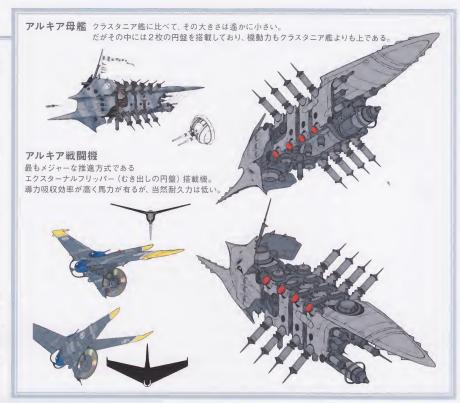
この人間離れした軍艦が群れを成して襲ってくる姿 は、終末の世界を想像させるのに難しくはない。

## アルキア軍

人間が運営する最大規模の国 家、アルキア。企業国家という事 もあり、当然軍艦なども全て自 社製。

クラスタニアの軍艦に比べると、 だいぶ人間的な外観をしている が、中身は負けじと劣らずの最 新技術を駆使した戦艦である。 動力はクラスタニア艦と同じく フリッパー(浮遊円盤)によるも のであるが、その動力供給源と して塔の導力を取得できないた め、大気中に満ちている自然の 導力を使っている。その為、クラ スタニア艦よりも余計に一枚、 限定拡散導力吸収盤という円盤 が付いている。

そこはかとなくディーゼルな雰 囲気を醸し出すアルキア艦であ るが、その中身はハイテクの塊 なのだ。





## ソル・クラスタの乗り物

ンル・クラスタには軍艦以外にも様々な民間船が飛び交い、また、飛空挺以外にも様々な乗り物が存在する その特殊な土地の性格上、鉄道が縦に走っていたり、

庶民の足となる乗り物も全て浮いていたりと、乗り物自体も特徴的なものが多い。

## グランヴァートゲージ

縦に走る鉄道。車輪の代わりに 歯車をかみ合わせて移動する。 路線は本線に加えて2つの支 線が存在し、主にパリエ行政 区(アルキア)とクラスタニア行 政区を行き来する。

管理母体がクラスタニアの為、 人間が"乗客として"使うこと は滅多にない。客車以外にも

護送車が連結されており、クレンジング対象となった人間をスレイヴに護送する為に使う

全線全駅を使っていないという特殊な運行状況も相まって、謎多き鉄道である。



#### まいまいスクーター

クラスタニアでメ ジャーな乗り物。一 人乗りで浮いて走行 する。カタツムリの 様な部分にフリッ パーが入っており、 それが推進力となっ ている。



Vボード

アルキア、大牙でメジャーな乗り物。いわゆる浮遊するスケートボード。 一般的な人が日常で使う自転車のような扱いになっているが、F1のような グランプリも開催される。

競技用のVボードは相当なスピードが出るなど、その方向性も多種多様。



#### 民間飛空挺

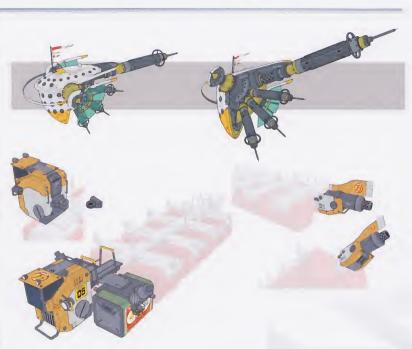
民間で運用されている飛空挺には、コミュニティ間の移動に使われているミニバス、大牙と塔を定期的に運行する飛空挺、そしてカーゴなど様々なものが存在する。

ミニバスは、大牙のコミュニティ(市町村)間を定期的に運行する小型のバスである。定員は20名程度であり、コミュニティの規模によって1日の発着回数は変動する。

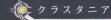
例えば蒼谷の郷であれば1日2本程度である。大牙と塔を定期的に行き来する飛空挺は、主に上帝門とアルキアの間で運用されている。当然アルキア製であり、軍艦の技術を流用して作られている。

カーゴは特徴的な形をしており、荷物コンテナをヘッド(カーゴ本体)に直接くっつけて数珠つなぎにするトレーラータイプになっている。

故に荷物を持っていない時は相当コンパ クトになり、燃費節約と運用効率に貢献 している。



## ソル・クラスタの塔 詳細図解



表面的に見れば「緑溢れる庭園都市」といった感じである。だがそれは表層のみであり、クラスタニアには地下や更にその下に「スレイヴ」という街区が存在する。

地下には様々なライフラインや導力ラ インを抱えている他、ゲージライン

(鉄道)が走っており、市民の足となっている。

レーヴァテイル街区の家は、どれも緑溢れた場所にあり、1人で一戸建て1つという、大変贅沢な環境にある。

逆にスレイヴの町並みは無機的で、レーヴァテイル街区によって日の 光が遮られ、常にジメジメして環境が悪い。





「クラスタニアの聖地」と呼ばれている場所。厳重に管理されており、人間は近づくことも出来ない。







#### アルキア株式主権市国

アルキアの町並みは全て逆さまである。なぜなら、一枚の板を挟んで、研究所施設は上に配置されており、居住区は下に配置されている為である。

だがそれは逆さまな巨大ビルが特 徴的に見えるだけの話であり、実際 は細かく組まれた足場や橋に沿って "逆さまではない普通の建物"がひし めき合っている。

慢性的な土地不足の為、アルキア研究所の工業排水管の中にまで町が存在する。油楽屋がある「管八廃油温泉」などは、まさにそれである。

その他にも、巨大な橋の上に家が乱立した「フィロン結橋町」など、特殊な環境に街が創られることが多々ある。













塔の周囲に展開す る複数のパラボラ。 遙か昔、この塔の エネルギー吸収施 設として作られた そうだが、現在は 機能していない。





塔内部は様々なものが存在する。金管楽 器とガラス管によって構成される「リンパ 管」と呼ばれる場所や、電子的な樹がひ しめき合う「シナプスの森」など、印象 的なものが多い。





この塔のてっぺんにある場所。前人未踏の地には、なにやら不思議な円筒が?







## ニェハル信号所

クラスタニアが管理する、グランヴァートゲージの 施設である。実質検問としての機能がメインであり、 人間はここを越えて上に行くことは出来ない。





塔の外壁は、無機的な堅い壁と、その合間から覗く赤い光のラ インが特徴的。赤い光のラインが覗いているところはほのかに



上 塔 壁



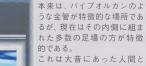
## ガルベルト鉄柱橋

巨大な球体。その質感は生命の ようであり、中には水が満たされ ているという。

何の為の施設なのかなど、一切 が謎である。







レーヴァテイルとの戦争の名 残で、昔ここで大きな戦いが あったことを物語るものと なっている。













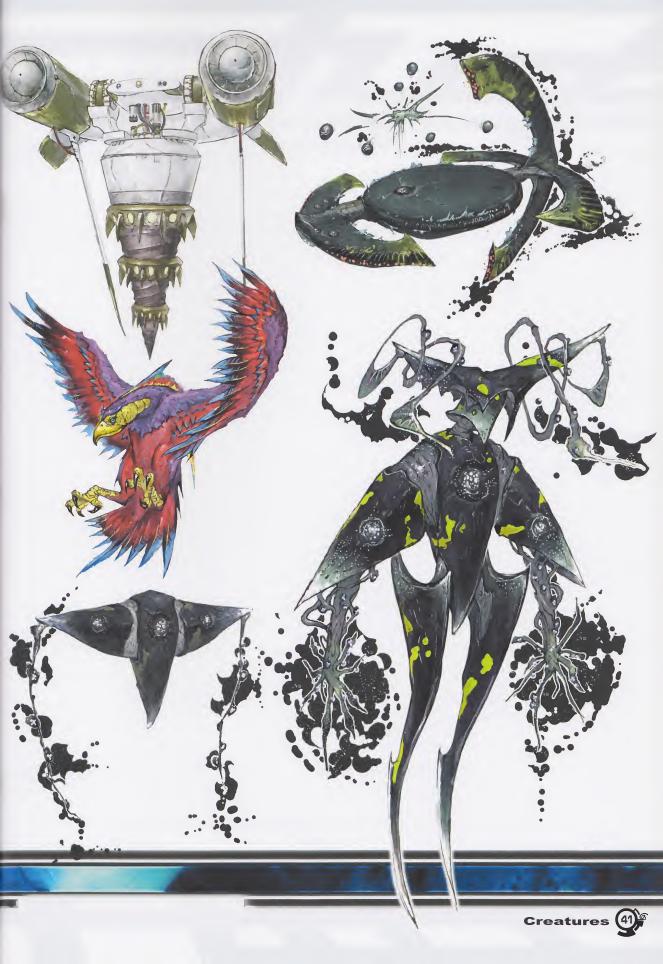


















ボーカル/コーラス/コーラス編曲:志方あきこ 作詞/作曲/編曲:土屋暁

yea----!

Was yea ra hymme EXA\_PICO.

echrra en hymme omnis ciel.

soa saash

sor / rol / keenis / sheak

rre ammue chs near en gyen shen iem!

nha infel shen sos yor ,

hymme briyante hymmnos , li marta!

was yea ra chs lusye

wee yea ra sol vonn

Rrha yea ra chs fane pomb oz noes marta!

その愛の詩で 全てを赦す星 la ar ciel!

Wee yea ra hymme an yanyaue yor ,

Wee yea ra echrra eazas ee ciel .

Was yea ra hymme jam fandel manaf ,

forgandal manafeeze an yor .

星は原初の刻 詩囁いて 生命の音霊(おとだま)紡ぎ 謳う丘へ宿す やがて彼の音たち 詩を操り

皆 母を焼き 我に奇跡を!と 叫ぶ

Was ki ra jass,

chs hymme en synk mean .

Wee quel ra zenva jouee, got omnis ciel,

presia nha pauwel !!

rre pauwel quowjaz , chs saash en gyusya

魂のリズムは パルスに侵されて

想い忘れてただ 刻む

母の意志 畏れ見よ

共に在れば 想い 還るだろう

Ma ki ga rre enesse ruinie noce .

en rre guatrz , sa en dsier gyusya ar warce dor

Was granme ra synk spiritum en hymme fandel sol ciel .

yetere was quel ra waath ar ciel .

アルトネリコ

想いの木を育てる その根は繋がりて 心重なり合える 詩はいのちの種 AND AND DE SERVER OF THE SERVE

resuchas Lan t-y is.

nainfel shen sos yor,

entetodo tradits.

so 6 Sounce 0 e-copy o sath
hymme briyante hymmnos, li marta!

Ruo πλεφείλεδο θ'

συ τις 5 συ δ υλ

was year rachs lusye

μετικό το μετικό μετικό δ

wee year a sol vonn

me emi.

δ τις 5 συ στο στο στο στο πλεφείνου πλεφε

the fee out of the street of t

DEE 402 D) 400 500







素材協力:株式会社ガスト

キャラクターデザイン&イラストレーション:風良

キャラクター着彩:立花オコジョ クリーチャーデザイン:小城崇志

詩魔法キャラデザイン:ntny、小林ツナ、大坪俊介、ひじり (FlightUnit) ヒューマデザイン: 辻田裕子 (ガスト) ワールドデザイン&背景デザイン:松本秀幸

アニメーション画像:株式会社ポイント・ピクチャーズ

プロデューサー: 河内厚典 (バンダイナムコゲームス)

ディレクター: 土屋暁 (ガスト)

企画・編集: 竹原朋子 (バンダイナムコゲームス)

製作:株式会社バンダイナムコゲームス

◎GUST CO.,LTD. 2010 ©2010 NBGI"-&" および"PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。"戸」「ヨ"は同社の商標です。





